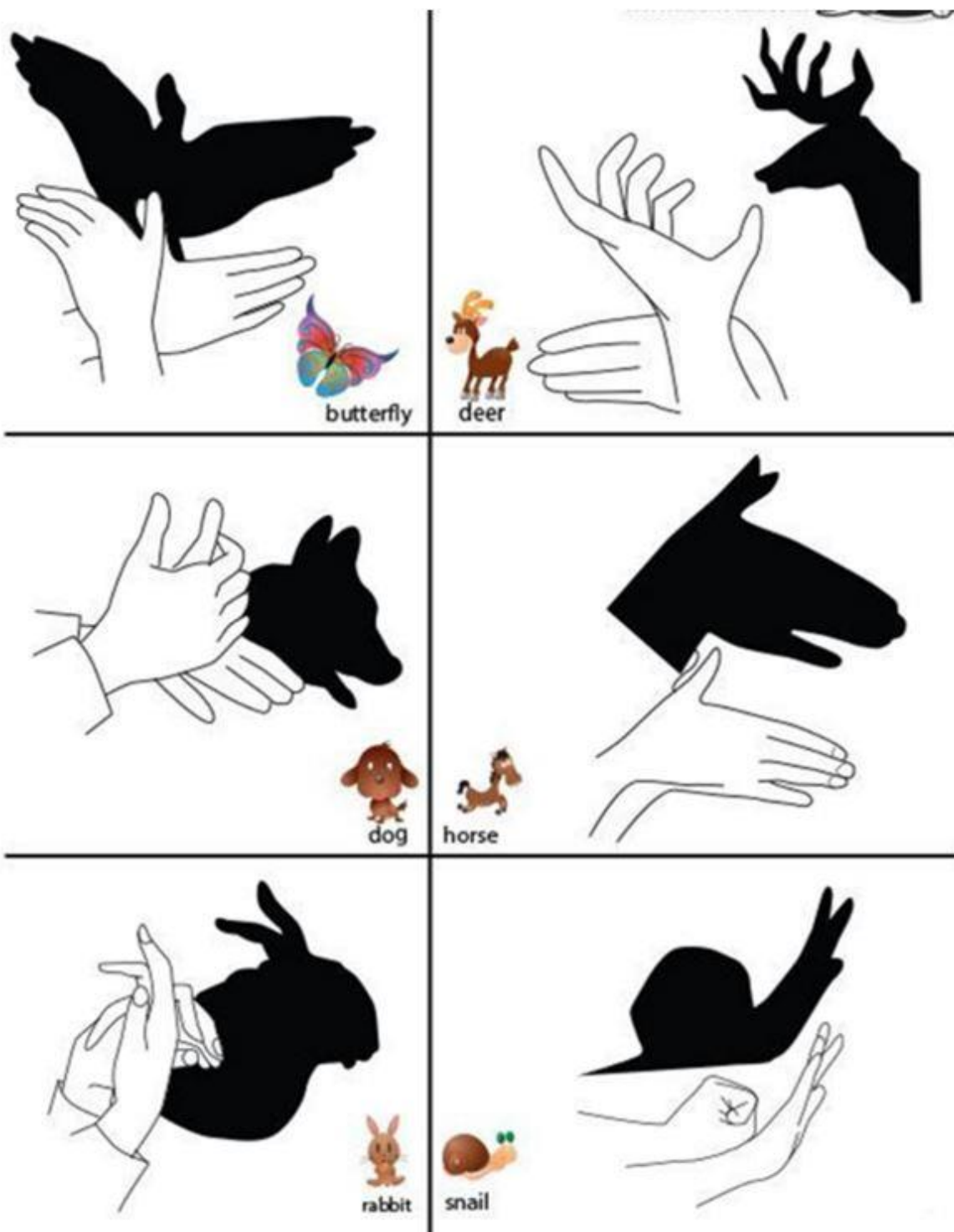


IDEJE ZA USTVARJALNO PREŽIVLJANJE PROSTEGA ČASA

- IGRAJMO SE ŽIVALSKÉ SENCE



• OBRIS MOJIH NAJLJUBŠIH IGRAČ

POSTAVI SVOJE IGRAČKE NA SONCU NA PAPIR IN OBRIŠI NJIHOVE SENCE



• RAZMIGAJMO MOŽGANČKE - REŠIMO UGANKI

<p>Ptica dolgokljuna, ptica črno-bela spet iz toplih krajev k nam je priletela. Zdaj pri mlaki vsak dan žabico pokosi, stara mama pravi, da otroke nosi.</p>	<p>Zlahka na eni nogi stoji, ko žabe v mlaki lovi. Na dimniku gnezdi najraje, jeseni leti v južne kraje.</p>
--	--

V teh dneh jo je bilo moč videti ob Dravinji. Si jo letos že videl?

- ŠTORKLJA

REŠITEV UGANK ZGORAJ JE SEVEDA ŠTORKLJA.

ČE PA SE V VAŠI KUHINJI ŠE NAJDEJO PLASTIČNE ŽLIČKE, SI IZDELAJTE ŠTORKLJO.

KAKO, SI OGLEJ TUKAJ:

<https://www.youtube.com/watch?v=ekG6-x2qbNU>



- **IGRAJMO SE:**

KAJ SE JE SPREMEMILO?

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI: /

Izberi si nekoga doma, ki se bo s tabo igral. Postavita se drug proti drugemu. Oba imata minuto časa, da si svojega partnerja podrobno ogledata. Po tem času se obrneta stran in na sebi nekaj spremenita (sezuješ nogavico, zavihaš rokav...). Na znak se spet obrneta drug k drugemu, se opazujeta in ugotovita spremembo.

PANTOMIMA

ŠT. IGRALCEV: vsaj 2 ali več

PRIPOMOČKI: prazni listki in pisalo

Pantomima je igra ugibanja. Za igro morata biti vsaj dva igralca. En igralec, brez govorjenja in glasov, z gibi in mimiko, kaže nek pojem ali dogajanje (npr. poklic, žival,..), Drugi igralec oziroma igralci (v primeru, da vas je več) pa, v čim krajšem času, poskuša oz. poskušajo ugotoviti, kaj prikazuje.

Preden igralec začne kazati pojem, mora na listek napisati, to kar bo kazal, da si med igro ne premisli. bodite iznajdljivi in ustvarjalni.